

(12)特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005年5月26日 (26.05.2005)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2005/046823 A1

(51) 国際特許分類⁷:

A63H 13/02, 3/33

(21) 国際出願番号:

PCT/JP2004/016628

(22) 国際出願日:

2004年11月10日 (10.11.2004)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

特願 2003-385860

2003年11月14日 (14.11.2003) JP

(71) 出願人および

(72) 発明者: 西野 公平 (NISHINO, Kohei) [JP/JP]; 〒1650026 東京都中野区新井1-1-5 中央マンション902 Tokyo (JP). 西野 孝江 (NISHINO, Takaue) [JP/JP]; 〒1650026 東京都中野区新井1-1-5 中央マンション902 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 河野 登夫 (KOHNO, Takao); 〒5400035 大阪府大阪市中央区釣鐘町二丁目4番3号 河野特許事務所 Osaka (JP).

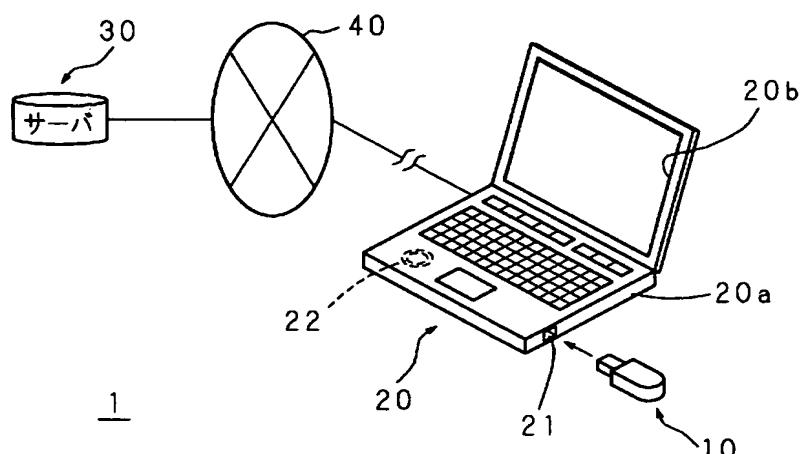
(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI

[続葉有]

(54) Title: TOY, DATA TRANSMISSION METHOD, AND DATA TRANSMISSION SYSTEM

(54) 発明の名称: 玩具、データ送信方法及びデータ送信システム



30... SERVER

WO 2005/046823 A1

(57) Abstract: Required content data interlocked with a content stored in a doll is acquired. A toy (10) stores identification data and communication start data and has an external connecting section. When the toy (10) is connected with a personal computer (20), the identification data and communication start data are read into the personal computer (20) and the identification data is transmitted automatically through a network (40) to a server (30) according to the communication start data. The server (30) makes a decision whether the received identification data is registered or not and transmits content data to the personal computer (20) if it is registered. Otherwise, the server (30) transmits registration request data to the personal computer (20).

[続葉有]



(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

添付公開書類:
— 国際調査報告書

(57) 要約: 人形が記憶する内容に連動して所要のコンテンツデータを取得する。玩具10は識別データ及び通信起動データを記憶すると共に外部接続部を有する。玩具10をパーソナルコンピュータ20に接続すると、識別データ及び通信起動データがパーソナルコンピュータ20に読み出され、通信起動データに基づき識別データがサーバ30へネットワーク40を介して自動的に送信される。サーバ30は送信されてきた識別データが登録されているか否かを判断し、識別データが登録されている場合、コンテンツデータをパーソナルコンピュータ20へ送信し、識別データが登録されていない場合、登録申込みデータをパーソナルコンピュータ20へ送信する。